



**GARIS-GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN  
SATUAN ACARA PERKULIAHAN  
(SAP)**

**REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
PAF 353/2 SKS**

***OLEH: TIM PENYUSUN***

KARTU KAMPUS	
No. Datt:	0035/BA/FMIPA/C1
Tgl.	: 15. 6 - 2003

**JURUSAN FISIKA FMIPA  
UNIVERSITAS DIPONEGORO  
2007**

## **GARIS-GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN (GBPP)**

**Matakuliah** : **REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**Kode Matakuliah, SKS/Smt** : PAF 353, 2/V

**Deskripsi singkat** : Rekayasa Perangkat Lunak adalah ilmu yang mempelajari cara-cara pengembangan perangkat lunak teknik maupun perangkat lunak bisnis.

**Standar Kompetensi** : Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu menguasai dasar-dasar cara pengembangan perangkat lunak baik untuk keperluan bidang teknik maupun bisnis

**Prasyarat** : -

No.	Kompetensi Dasar	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Waktu (menit)	Pengalaman belajar/ metoda	Ref.
1	2	3	4	5	6	7
1	Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu menerangkan paradigma-paradigma pengembangan perangkat lunak khususnya paradigma waterfall	Paradigma pengembangan perangkat lunak	1. Latar belakang 2. Tinjauan dan perbandingan beberapa paradigma pengembangan perangkat lunak .	50 50		1
		Waterfall	1. Analisis 2. Desain 3. Implementasi 4. Pengujian 5. perawatan	20 20 20 20 20		1
2	Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu menerangkan prinsip-prinsip analisis	Prinsip dasar analisis	1. domain informasi 2. pemodelan informasi	50 50		1
		Analisis dengan dataflow diagram	1. Simbol simbol 2. aliran data	50 50		1
3	Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu menerangkan prinsip-prinsip desain	Prinsip prinsip desain	1. desain data 2. desain fungsional 3. arsitektur program 4. desain user interface	25 25 25 25		1 1

No.	Kompetensi Dasar	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Waktu (menit)	Pengalaman belajar/ metoda	Ref.
1	2	3	4	5	6	7
		Desain struktur data	1. partisi structural 2. struktur data	50 50		1
		Desain berorientasi obyek	1. dasar-dasar obyek 2. perancangan obyak	50 50		1
		Desain interface	1. interface internal dan eksternal 2. Interface user	50 50		1
4	Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu menerangkan prinsip-prinsip modularitas	modularitas	1. Kopling 2. kohesi	50 50		1
5	Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu menerangkan prinsip-prinsip implementasi	Algoritma dan bahasa pemrograman	1. dasar dasar algoritma 2. Notasi algoritma	50 50		1
		pemrograman prosedural	1. Pemrograman Pascal 2. Pemrograman C	50 50		1
		pemrograman non prosedural	1. Pemrograman LISP 2. Pemrograman Prolog	50 50		1
		Pemrograman berorientasi obyek	1. Pemrograman Delphi & C++ 2. Pemrograman Python	50 50		1
6	Setelah mengikuti mata kuliah ini mahasiswa mampu melakukan desain dan implementasi sistem data basis	Basis data	1. Data basis relasional 2. Pemrograman data basis	50 50		1

### Referensi

. Pressmann, R.S., 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak (terjemahan)*, Andi, Yogyakarta